

試合中に選手が
「何をしたら良いかわからない」
という状況に陥ることはありませんか？

- 1on1でいつ攻めたら良いかわからない
- ボールマンが困っている時に何をすれば良いかわからない
- ボールを持っていない時に何をすれば良いかわからない

本作では、この問題を改善する「ゲームモデル」と「基本原則」を、
チームに落とし込むための考え方と実際のコーチングを紹介します。

バスケットボール「進化の指針」

ここから
はじめよう

恩塚 亨

OFFENCE

GAME

MODEL

指導・解説 恩塚 亨

BEYOND BASKETBALL 合同会社



ゲームモデルとは何か!?
ゲームモデルを形にする戦術とは何か?
詳細は商品ページをご覧ください!

商品番号 1141-S

DVD3枚組 ¥00,000 (税込)

送料一律

800円(税込)

代引

カード払い

ご相談ください

公費対応



ご希望の商品番号を指定し、
DVD通販サイト、電話、FAX、
もしくはハガキにてお申し込み
ください。受注確認後、3~6
営業日内でお届けします。

お申し込み・お問い合わせはお気軽に!

JLC ジャパンライム 株式会社

TEL.03 (5840) 9980

〒113-0033 東京都文京区本郷4-2-8

FAX.03 (3818) 6656



ジャパンライムDVD通販サイト

<https://www.japanlaim.co.jp>

新規会員登録でお得なポイントプレゼント!

「ゲームモデル」を織りなす

「基本原則」のコーチング&ドリル



アンダーカテゴリーからトップまでのコーチングを経験した恩塚コーチ。
そこで露わになったオフェンスにおける共通の課題があります。

- 「いつ攻めたら良いかわからない(いつがチャンスかわからない)」
- 「ボールを持っていない時に何をしたら良いかわからない」
- 「ボールマンが困っている時に何をすれば良いかわからない」

多くの選手がゲーム中このように感じていて、チャンスを見逃しているケースがあります。
皆さまのチームでも思い当たるところがあるのではないのでしょうか？

では、「チャンスをもににする」ためには何が重要なのか？

本作では、この課題を基本原則の体系化によって解決し、
選手、チームが積極的にプレーできるようになるためのコーチングとドリルを紹介します。



ゲームモデルと基本原則で選手のプレーをクリアに！

- 「こういう時はこうする」という原則が不安を軽減 ▶ 積極的(自主的)なプレーに変わる！
- プレーの判断基準ができる ▶ チームの方向性が明確になる！
- コーチングの視点が明確になる ▶ 具体的なアドバイスができる！

DISC

1

1141-1 / 90MIN

1on1の原則 / サポートの原則

- イントロダクション
- 1on1の原則
- サポートの原則



BREAKの原則

～アタック中におけるサポートの原則～

- BREAKの理解
- BREAK 1
- BREAK 2
- BREAK 3の理解
- BREAK 3 In
- BREAK 3
- BREAK 3までの総合リアクションドリル

DISC

2

1141-2 / 85MIN

DISC

3

1141-3 / 46MIN

5on5におけるBREAK

- BREAK 4
- Harf Coat 5on5
- Finish トランジションを防ぐオフェンスリバウンド

