

アナログゲーム療育

～楽しくコミュニケーション能力を身につける～

商品番号
ME221-S

ME221-A 幼児期編

ME221-B 学童期編

10,000円+税(送料別)全2巻セット・分売不可

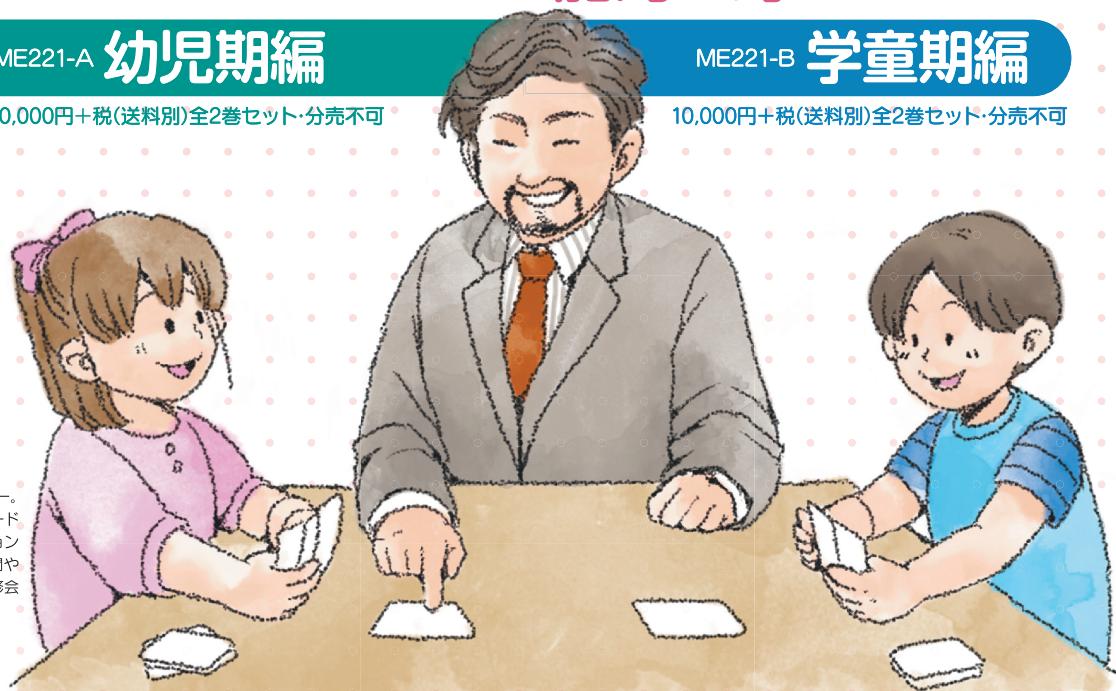
10,000円+税(送料別)全2巻セット・分売不可



解説
松本太一
アナログゲーム療育アドバイザー

東京学芸大学大学院障害児教育専攻卒業。教育学修士。
NPO法人グッドトイ委員会認定おもちゃインストラクター。
フリーランスの療育アドバイザー。カードゲームやボードゲームを用いて発達障害のある人のコミュニケーション能力を伸ばす「アナログゲーム療育」を開発。療育機関や就労支援機関などで実践するほか、各地で講演会や研修会を開催している。

協力 株式会社すごろくや



実社会で通用するコミュニケーション能力を楽しみながら学ぶ!

「相手の立場にたって考える」「状況の変化に柔軟に対応する」といった、

実社会で求められるコミュニケーション力は、

「こういう時にこうする」式の行動パターンの蓄積だけでは身につきません。

適切な指導のもと、子ども同士が関わる過程で社会的経験を積むことが必要です。

アナログゲーム療育では、発達段階に合わせて課題を設定し、その子どもに適したゲームをプレイします。

ゲームのなかで子ども同士が関わり合い、楽しみながら実践的なコミュニケーション力を身につけていきます。

このDVDでは、モデルにゲームをプレイしてもらい、そのなかで遊び方、療育上の指導ポイントを解説します。

そして、事例を交えながら子どものつまずきやすい箇所や適切なアドバイスなどを具体的に説明しています。



ME221-A 幼児期編

A1 アナログゲーム療育の理論とステージ1のゲーム実践

A2 ステージ2のゲーム実践



ME221-B 学童期編

B1 ステージ3のゲーム実践①

B2 ステージ3のゲーム実践②と心理面へのアプローチ



※このDVDは、2017年6月に行われたセミナーを収録した映像に、ゲームの実践場面を別収録した映像を加え、わかりやすく編集したものです。

※アナログゲーム療育では、指導のために一部特別なルールでゲームを行っています。

※このDVDで紹介しているゲームは、時期によって在庫切れとなっている可能性がございます。ゲームに関するお問い合わせは、各取扱店にお願いいたします。

当社では回答いたしかねますことをご了承ください。

弊社通販サイト内ジャパンライム特典ダウンロードセンターより「使用ゲームお問合せ先一覧(PDF・2ページ)」をダウンロードできます。

詳細は
裏面へ

アナログゲーム療育

～楽しくコミュニケーション能力を身につける～

商品番号
ME221-S

ME221-A 幼児期編

ME221-B 学童期編



実際のプレイ場面と事例から、

子どもがつまずきやすい箇所や指導ポイントを解説！

ME221-A 幼児期編

幼児期では、ルール理解の前提となる言葉や数の意味を理解し、順位や勝敗の概念を身につけることが目標となります。そのため運で勝敗が決まるゲームを中心とし、色や言葉の理解を確かめながら進めます。そして指導者との1対1から子どもも同士の集団へと移行していきます。

ME221-A1

アナログゲーム療育の理論とステージ1のゲーム実践

- イントロダクション
- アナログゲーム療育の目的
- 認知能力へのアプローチ
- **ステージ1** 1歳半～3歳～シンボル機能の形成～
 - ・ 指導目標
 - ・ 「はじめてのゲーム・フィッティング」
 - ・ シンボル機能の形成事例
 - ・ 「テディ・メモリー」
 - ・ 「スティッキー」
 - ・ 指導のポイント

70min



ME221-A2

ステージ2のゲーム実践

- **ステージ2** 3歳～7歳～言葉や数の世界を広げる～
 - ・ 指導目標
 - ・ 「楽しい色並べ」
 - ・ 「虹色のヘビ・レイインボースネーク」
 - ・ 数概念の指導事例
 - ・ 「雲の上のユニコーン」
 - ・ 「レシピ」
 - ・ 「かたろーぐ」
 - ・ かたろーぐを用いた指導事例
 - ・ 指導のポイント

64min



ME221-B 学童期編

学童期では、客観的な思考と他者視点の獲得が目標となります。そのため、戦略的なゲームや相手の立場・意図を考慮するゲームなどが用いられます。ステージ4の12歳以降では、より複雑なゲームに取り組み、臨機応変な対応を身につけていきます。

ME221-B1

ステージ3のゲーム実践①

- **ステージ3** 7歳～12歳～客観的思考の形成～
 - ・ ステージ3の認知能力
 - ・ 「ファイアドラゴン」
 - ・ シンボル操作と脱中心化
 - ・ 客観的思考を教えるために
 - ・ 「チキブーン」
 - ・ 「すすめ!! 海賊さん」
 - ・ 「インカの黄金」
 - ・ 「ストーンエイジ・ジュニア」

70min



ME221-B2

ステージ3のゲーム実践②と心理面へのアプローチ

- **ステージ3** 7歳～12歳～他者視点の獲得～
 - ・ 他者視点獲得のために
 - ・ 「わたしはだあれ？」
 - ・ 「ヒットマンガ」
 - ・ コミュニケーションの自信につなげる
 - ・ 学童期の指導のポイント

90min



心理面へのアプローチ

- ・ 集団参加に不安を抱える子が見せる行動
- ・ ゲームに参加しない子
- ・ 「キャプテン・リノ」
- ・ 問題行動への対応
- ・ 「ナンジャモンジャ」
- ・ 「ベストフレンドS」

ステージ4 12歳以降～臨機応変な対応～

- ・ 「街コロ」
- ・ 「カタン」

ゲーム選びと指導の仕方

すぐに導入できる
ゲームを多数紹介！

商品詳細・ご注文は通販サイトから… www.japanlaim.co.jp/ ■サンプルムービー配信中

JLC ジャパンライム株式会社 TEL.03(5840)9980 FAX.03(3818)6656
〒113-0033 東京都文京区本郷 5-25-14

ジャパンライム ME221

検索

【お申込み・お支払い方法】○ご希望の商品番号を指定し、電話かハガキ、FAX、もしくはDVD通販サイトにてお申込みください。受注確認後3～6営業日後でお届けします。
○送料は1回につき741円+税。○到着日指定で「代金引換(手数料無料)」の宅配便でお送りします。○カード(VISA、MASTER、AMEX、他)もご利用できます(分割も可)。

ME221

2017.7